**Adatbázis és szoftverfejlesztés
javítóvizsga tételsor
10. évfolyam**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Témakör** | **Definíciók** | **FeladatC# nyelven kell leírni őket** |
| **Változók** | *Tanult változótípusok: szám, szöveg, logikai**Változók deklarálása**Adatok kiíratása képernyőre**Adatok beolvasása* | Kérd be a felhasználó nevét és születési évét! Üdvözöld és írd ki, hogy hány éves most az illető! |
| **Ciklusok**  | *Elől tesztelős és hátul tesztelős ciklusok jellemzői és deklarálásuk* | Add össze az első 10 számot!VAGYKérj be számokat, addig ameddig a felhasználó nem üti le a 0-t! |
| **Elágazás** | *Egyirányú és több irányú elágazások definiálása.**Mi a különbség, melyiket mikor alkalmazzuk?* | Kérdezd meg a felhasználót, hogy mikor született! Ez alapján számold ki hány éves! Ha elmúlt már 18, akkor írd ki, hogy beléphet a szórakozó helyre, ha pedig még nem múlt el akkor azt írja ki, hogy kiskorú! |
| **Összetett adattípusok: string, string kezelő függvények** | *Mit értünk összetett adattípus alatt?**Mit tudunk a string típusról?**Milyen string kezelő függvényeket tanultunk, melyik mire szolgál?* | Kérj be egy mondatot, és cserélj ki minden szóközt # karakterre! |
| **Összetett adattípusok: tömb, tömbök kezelése** | *Mit értünk összetett adattípus alatt?**Mit tudunk a tömb típusról?**Hogy hozhatunk létre tömböt?**Hogyan járjuk be a tömböt?* | Hozz létre egy 10 elemű tömböt, és töltsd fel véletlen generált számokkal! A számok 1 és 100 közé essenek! |
| **Programozási alaptételek: eldöntés** | *Mit takar az eldöntés művelete?**Írd le az algoritmust!* | Írj le egy programot, ami a tételt mutatja be! |
| **Programozási alaptételek: maximum/minimum kiválasztás** | *Mit takar a maximum/minimum kiválasztás?**Írd le az algoritmust!* | Írj le egy programot, ami a tételt mutatja be! |
| **Programozási alaptételek: kiválogatás** | *Mit takar a kiválogatás?**Írd le az algoritmust!* | Írj le egy programot, ami a tételt mutatja be! |
| **Programozási alaptételek: megszámlálás** | *Mit takar a megszámlálás?**Írd le az algoritmust* | Írj le egy programot, ami a tételt mutatja be! |
| **Programozási alaptételek: összegzés** | *Mit takar az összegzés?**Írd le az algoritmust!* | Írj le egy programot, ami a tételt mutatja be! |